

SKB-Highlander

"Es kann nur einen geben!"

Ausschreibungen zum
Jahreswettbewerb



SKB-Highlander Ausschreibung

Januar

<p>Kopfrechnen</p> <p>LG, 30 Schuss, sitzend Auflage, 222 Ring</p> <p>Jeder Scheibenspiegel muss auswertbar (1-10) beschossen werden!</p> <p>Bei Ringgleichheit entscheidet der beste Teiler der zweiten 10er Serie (Streifen 2).</p> <p>Wenn max. Ergebnis von 222 Ring überschossen oder ein Scheibenspiegel nicht beschossen wird, gilt der komplette Satz als überschossen und es wird nur die Teilnahme mit 2 Punkte gewertet.</p> <p>Die Spiegelstreifen werden in nummerierter Reihenfolge (1-3) ausgegeben und müssen dann beginnend mit Streifen 1 beschossen werden.</p> <p>Kopf gegen Maschine: <u>Untersagt</u> ist hier ebenfalls, das schriftliche Aufschreiben der einzelnen Schussergebnisse um sie später addieren zu können. Die Auswertung erfolgt in der Auswertemaschine, dort gibt es keine Unklarheiten.</p> <p>Kopfrechnen ist zeitlich auf 45 Minuten begrenzt und um die Aufsicht zu entlasten, trägt jeder Schütze in der Teilnehmerliste seinen Namen in Druckbuchstaben, die Startzeit (z.B. 20:15) und nach dem schießen, die Endzeit (z.B. 21:00) ein.</p>	
<p>Probe</p>	<p>Keine</p>
<p>Wiederholung</p>	<p>Beliebig</p>
<p>Zeit pro Satz</p>	<p>45 Minuten</p>
<p>LG-Einschränkung</p>	<p>keine</p>
<p>Auflage</p>	<p>Sitzend aufgelegt, kein Sandsack.</p>
<p>Im Ranking erreichbare Punkte</p>	<p>20</p>
<p>Preis je Durchgang</p>	<p>2,- €</p>
<p>Sandsackauflage freigegeben ab</p>	<p>80 Jahren</p>
<p>Ladeschütze (Helfer zum laden) Der Helfer darf lediglich das LG laden, rechnen muss der Schütze selbst!</p>	<p>80 Jahren</p>
<p>Untersagte Hilfsmittel: Taschenrechner, Handy o. Smartphone, Papier u. Kugelschreiber, sonstige Rechner- oder Merkhilfen!</p>	